

PROGRAMAÇÃO SEBRAE INSPIRA INOVAÇÃO NA SBPC

Arena Games



Objetivo: Voltada para o empreendedorismo para jogos. Será composta por estrutura em temas com inspiração, conteúdo, arte, pensamento estratégico, resolução de problemas, network, estudo de casos trazendo o mundo do e-sports, games e entretenimento para o mercado e Desafio de Games

Atividade	Data	Início	Término	Detalhamento
Abertura	Seg 22/07/2019	08:00	09:00	
Lançamento dos campeonatos	Seg 22/07/2019	09:00	09:30	<ul style="list-style-type: none">- Game Challenge- Team Arena- Cosplay <p><i>Conheça as regras e premiação em jogo</i></p>
Game Show	Seg 22/07/2019	09:30	12:30	Campeonato de Games individuais- Venha no nosso estande e seja desafiado a jogar ao vivo sendo narrado como um profissional de games. - Jogos disponíveis: Jump force, Storn 4, PES2019, TEKKEN7, Battlegrounds, Apex Legends, Injustice 2, DragonBall Fighter Z, Street Fighter
Team Arena - Round 1	Seg 22/07/2019	13:00	17:00	Jogo - LOL (League Of Legends)
Criação e conteúdo para games - Trilha Sonora - Convidado: Rodrigo Faleiros	Seg 22/07/2019	17:00	17:40	Produtor de áudio pela Wagging Tail e maestro assistente da Orquestra Sinfônica de Campo Grande, formado em Música pela UFMS. Pela Wagging Tail fez as trilhas sonoras dos jogos Until Dead (da Monomyto Game Studio), Yatzy Party, Royal Blackjack Casino (ambos da Gazeus Games/RJ), além de ter feito músicas e áudios adicionais para os jogos Ritmosphere (premiado jogo do dev Luis Carlos Martins), Bubble Wizard, entre outros. Também realiza apresentações e gravações com a Wagging Tail Orchestra, além de contar com um extenso currículo educacional na área musical em geral, destacando especialmente sua parceria com a Game Audio Academy (SP) e frequentemente ministrando cursos e palestras pelo SESC e LivingLab/MS.

Mercado de Games - Futuro dos Games e Profissões - Convidado: Professor Arnaldo IFMS	Seg 22/07/2019	18:00	18:40	Arnaldo Mont'Alvão é professor do IFMS há quase 8 anos e pesquisador do nicho cultural nerd/geek desde 2008, quando iniciou seu mestrado em estudos de linguagens na UFMS, desenvolvendo a pesquisa "As (in)definições críticas da ficção científica brasileira contemporânea". Devido à originalidade de seu trabalho, o qual investigou obras de críticos brasileiros de ficção científica, em 2010 foi convidado pelo Itaú Cultural a participar do "Invisibilidades III". Em 2012, iniciou seu doutorado em Letras na Universidade Estadual de Maringá - UEM, defendendo a tese de que a cultura nerd no Brasil construiu seu próprio nicho literário, ou seja, uma literatura genuinamente nerd. Atualmente, faz pós-doutorado em Letras na UEMS, encerrando sua pesquisa sobre a atuação do nicho cultural nerd na Educação Profissional Tecnológica.
Modelo de Negócio - Criador de conteúdo digital - Convidado: Affonso Solano	Seg 22/07/2019	19:20	20:00	Autor da série de livros Espadachim de Carvão, coordenador do gênero de fantasia da editora Leya, columnista do site Omelete e cocriador do site Matando Robôs Gigantes (grupo Jovem Nerd). Foi cronista do Tech Tudo (G1) e também trabalhou como ilustrador para empresas como TV Globo, TV Record e agências de publicidade diversas. Realiza palestras sobre literatura em todo o país, além de participar frequentemente dos 3 maiores podcasts e videocasts do Brasil: Jovem Nerd, MRG e Rapaduracast - que juntos alcançam mais de um milhão de ouvintes semanalmente.
Game Show	Ter 23/07/2019	08:00	13:30	Campeonato de Games individuais- Venha no nosso estande e seja desafiado a jogar ao vivo sendo narrado como um profissional de games. - Jogos disponíveis: Jump force, Storn 4, PES2019, TEKKEN7, Battlegrounds, Apex Legends, Injustice 2, DragonBall Fighter Z, Street Fighter
Palestra: Empreendedorismo de Base Tecnológica	Ter 23/07/2019	14:00	15:30	Valeria Barros - Sebrae Nacional
Team Arena - Round 2	Ter 23/07/2019	15:30	19:00	Jogo: CS:GO- Counter-Strike: Global Offensive
Criação e conteúdo para games - Dublagem	Ter 23/07/2019	19:20	20:00	A confirmar
Game Show	Qua 24/07/2019	08:00	10:00	Campeonato de Games individuais- Venha no nosso estande e seja desafiado a jogar ao vivo sendo narrado como um profissional de games. - Jogos disponíveis: Jump force, Storn 4, PES2019, TEKKEN7, Battlegrounds, Apex Legends, Injustice 2, DragonBall Fighter Z, Street Fighter
Talk Show Conexão Universidade x Mercado	Qua 24/07/2019	10:00	11:30	Abordar a colaboração entre universidade e startups na resolução de desafios de grandes empresas e territórios; a relação com investimentos e parcerias no desenvolvimento das soluções; apresentação de cases reais; e o Hub Sebrae como ambiente para captar e ampliar as oportunidades

Lançamento do Desafio Sebrae de Empresas e Territórios	Qua 24/07/2019	14:00	15:30	Apresentação de 20 minutos para cada desafio + Network dos desafiados com startups e investidores que se cadastraram no HUB Sebrae Agencia USP de Inovação / Caixa Econômica Federal / Furukawa Desafio 1: Territórios do MS (desafios comuns nos territórios da Cidade Empreendedora) – URBANO Desafio 2: Territórios do MS (desafios comuns nos territórios da Cidade Empreendedora) – RURAL
Team Arena- Round 3	Qua 24/07/2019	15:30	17:30	Jogo: Fortnite
Palestra - Gamificação na Educação	Qua 24/07/2019	18:00	18:40	Peterson Santos - Analista de Sistemas, Desenvolvedor de Jogos Digitais, Docente e Empresário de Games, especialista em Gameficação Empresarial e Educacional
Palestra - Mercado de Games- Empresário de E-Sport	Qua 24/07/2019	19:20	20:00	A confirmar
Oficina de IOT- Internet das Coisas	Qui 25/07/2019	08:00	12:00	A confirmar
Team Arena- Round 4	Qui 25/07/2019	13:00	17:00	Jogo - LOL (League Of Legends)
Criação e conteúdos para games - Ilustrador - Convidado: Alexandre Leoni	Qui 25/07/2019	17:00	17:40	Alexandre é ilustrador formado em Artes Visuais pela UFMS. Já trabalhou em diversas áreas da ilustração, acumulando experiência em publicidade, animação, games e HQ. Hoje trabalha como concept artist na Monomyto Game Studio, dá aulas online de pintura digital e faz lives no canal "Bate-papo Ilustrado", no qual é host e entrevistador de outros ilustradores de renome.
Palestra - Que Parada é essa?	Qui 25/07/2019	18:00	18:40	Case Parada Nerd - Maior Evento de Cultura Pop do Mato Grosso do Sul - Convidados: Flávio Nakazato, Alex Tominaga, Danilo Yonamine
Palestra: Vida de Jogador Profissional- E-Sport	Qui 25/07/2019	19:20	20:00	André Camargo Feliputi
Game Show	Sex 26/07/2019	08:00	12:30	Campeonato de Games individuais- Venha no nosso estande e seja desafiado a jogar ao vivo sendo narrado como um profissional de games. - Jogos disponíveis: Jump force, Storn 4, PES2019, TEKKEN7, Battlegrounds, Apex Legends, Injustice 2, DragonBall Fighter Z, Street Fighter
Team Arena- Round 5	Sex 26/07/2019	13:00	17:00	Jogo: CS:GO- Counter-Strike: Global Offensive
Criação e conteúdos para games	Sex 26/07/2019	17:00	17:40	A confirmar
Talk Show- Mercado de Games no MS	Sex 26/07/2019	18:00	18:40	A confirmar

Palestra - Criando games- Entenda uma Engine	Sex 26/07/2019	19:20	20:00	<p>André Asantee e Bruno Pereira- Asantee Games. Assantee é um estúdio de desenvolvimento de games autorais criado em 2012 por André Asantee e Bruno Pereira, localizado em Campo Grande, Mato Grosso do Sul, Brasil. Nós buscamos sempre criar jogos que gostaríamos de jogar, priorizando sempre a qualidade do que a quantidade.</p> <p>Atualmente estamos trabalhando no projeto Magic Rampage, jogo lançado para a plataforma mobile Android em dezembro de 2013, desde então evoluiu bastante e tivemos vários destaques na Google Play, fomos qualificados como Top Developers e o Magic Rampage entrou para a seleta lista do Editor's Choice.</p> <p>Hoje o projeto Magic Rampage alcançou nas plataformas Android e iOS a marca de mais de 6 milhões de downloads e estamos lançando o modo competitivo para movimentar mais ainda a nossa comunidade de jogadores que nos apoiam muito, tanto no grupo do Facebook com mais de 2 mil membros, como na nossa página no Facebook com mais de 50 mil likes.</p>
Team Arena- Round 6	Sab 27/07/2019	08:00	15:30	Jogo: Dota 2
Campeonato de Cosplay	Sab 27/07/2019	16:00	17:30	O campeonato será um desfile de fantasias de cosplay- O que é Cosplay? Cosplay (em japonês: コスプレ, Kosupure) é abreviação de costume play ou ainda costume roleplay (ambos do inglês) que podem traduzir-se por “representação de personagem a caráter”, e tem sido utilizado no original, como neologismo, conquanto ainda não convalidado no vocabulário português, embora já conste doutras bases, para referir-se a atividade lúdica praticada principalmente (porém não exclusivamente) por jovens e que consiste em disfarçar-se ou fantasiar-se de algum personagem real ou ficcional, concreto ou abstrato, como, por exemplo, animes, mangás, comics, games ou ainda de grupos musicais — acompanhado da tentativa de interpretá-los.
Premiação dos Campeonatos Game Challenge Team Arena	Sab 27/07/2019	18:00	19:00	Conheça os vencedores desses desafios



Conhecimento

Objetivo: Programação técnica com objetivo de promover a disseminação do conhecimento em temas relevantes.

Mesa-redonda	Data	Início	Término	Detalhes
Ambientes Promotores de Inovação nos Lugares e Comunidades - Modelo Living Lab (SBPC Inovação)	Sex 26/07/2019	15:30	18:00	Coordenador e palestrante: Leandra Oliveira da Costa (SEBRAE/MS) Palestrantes: Silvio Bitencourt da Silva (UNISINOS) e Míriam de Magdala Pinto (UFES)
Encontro: Mulheres na Tecnologia e Negócios Sustentáveis (UFMS/SEBRAE)	Seg 22/07/2019	18:00	20:00	Coordenador: Leandra Oliveira da Costa (SEBRAE/MS)
Economia Colaborativa de Mulheres, Uma Tendência nos Negócios (UFMS)	Ter 23/07/2019	15:30	18:00	Coordenador e palestrante: Lucielle Lima (SEBRAE/MS) Palestrantes: Camila Zanetti Vieira (Aldeia Materna) e Ana José Alves (Coletivo de Mulheres Negras)
Desenvolvimento Territorial e sua Abordagem Integrada para Dinamização da Economia (UFMS)	Qua 24/07/2019	15:30	18:00	Coordenador e palestrante: Maristela de Oliveira França (Sebrae/MS) Palestrantes: Marcelo Matos (RedeSist / UFRJ) e Livia Gaigher Bosio Campello (UFMS)
Bioeconomia - Inovação e Sustentabilidade em Cadeias Produtivas (UFMS)	Qui 25/07/2019	15:30	18:00	Coordenador: Valéria Barros (SEBRAE) Palestrantes: Daniel Lage Chang (MCTIC), Maria Beatriz Bley Martins Costa (Planeta Orgânico) e Renato Roscoe (Arkun Consultoria)

Soluções Digitais



Objetivo: Apresentar soluções digitais do Sebrae ao público visitante do Inspira Inovação na UFMS. Oferecer a experimentação da tecnologia de realidade virtual e dos serviços das plataformas apresentadas.

Espaço Soluções Digitais

22 a 27 de julho de 2019

Tendências do Futuro;
Rodada Virtual
Simulador de Negócios
Óculos VR



Objetivo: Espaço voltado para exposição e comercialização de produtos e serviços com características regionais.

Espaço MS STORE

22 a 27 de julho de 2019

Design
Produtos da Biodiversidade Sul-Mato-Grossense
Produtos de Artesanato Referência do Estado
Produtos Nerd e Geek



Objetivo: Espaço voltado para apresentação do trade de MS.

Espaço TRADE MS

22 a 27 de julho de 2019

Agências de Turismo
Experiência interativa nos destinos (Óculos VR)
Intervenções Culturais
Empresas de Alimentação